**TI 2 – BUSCANDO LAS SEMILLAS**

**Especificación de requerimientos**

|  |  |
| --- | --- |
| **Cliente** | Empresa de videojuegos |
| **Usuario** | Jugadores |
| **Descripción** | Se debe desarrollar un programa tipo juego en consola donde los personajes principales sean llamados Rick and Morty. De esta manera, el juego debe permitir a dos usuarios competir con el personaje que elijan.  Este juego debe ser tipo tablero, donde los usuarios irán moviendo a su personaje por las casillas al momento de tirar un dado, y decidirán si desean avanzar o retroceder el número de movimientos del dado. Esto, con el fin de recolectar la mayoría de las semillas que están puestas aleatoriamente en algunas casillas.  Este tablero también contara con portales aleatorios entre casillas y las posiciones iniciales de cada jugador también son elegidas aleatoriamente. Sin embargo, El usuario es quien elegirá el número de columnas, filas, semillas y portales con los que desea jugar y con estos datos el sistema creará el tablero.  Finalmente, el sistema debe mostrar al ganador (quien recoja semillas), calcular su puntaje y guardarlo en un tablero histórico de puntajes, del cuál además se mostrará un top 5 de los mejores puntajes obtenidos. |
| **Requerimientos funcionales** |  |
| **Requerimientos no funcionales** |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nombre o Identificador** |  | | |
| **Resumen** |  | | |
|  | | |
| **Entradas** | **Nombre** | **Tipo** | **Condición** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
| **Resultado** |  | | |